



Pourquoi utiliser une animation?

Objectifs généraux du module :

- Compléter et enrichir ses cours avec une animation (vidéo, contenu animé ou interactif)
- Enrichir sa pratique avec des contenus multimédias et animations

Objectifs spécifiques :

- Découvrir quelques exemples d'animations
- Identifier la plus-value et les limites de l'utilisation d'animations dans sa pratique pédagogique
- Découvrir et expérimenter un outil de création d'animations
- Intégrer des animations dans ses cours
- Connaître des espaces de ressources adaptées